



AP Principios de Ciencias de la Computación: Guía para padres

Los Principios de Ciencias de la Computación AP introducen a los estudiantes a la amplitud del campo de las ciencias de la computación. En este curso, los estudiantes aprenderán a diseñar y evaluar soluciones y a aplicar la informática para resolver problemas a través del desarrollo de algoritmos y programas. Incorporarán la abstracción en los programas y utilizarán los datos para descubrir nuevos conocimientos. Los estudiantes también explicarán cómo funcionan las innovaciones informáticas y los sistemas informáticos, incluido Internet, explorarán sus posibles impactos y contribuirán a una cultura informática colaborativa y ética. El curso AP de Principios de Ciencias de la Computación no tiene un lenguaje de programación designado.

1ª 6 semanas:
Información digital
Internet (en inglés)
Introducción al diseño de aplicaciones

4º 6 semanas:
Parámetros, devoluciones y bibliotecas
Creación de preparación para tareas de rendimiento- Examen del College Board

2º 6 semanas:
Introducción al diseño de aplicaciones
Variables, condicionales y funciones
Listas, bucles y recorridos

5º 6 semanas:
Datos
Ciberseguridad e impactos globales
Revisión y práctica de exámenes

3º 6 semanas:
Listas, bucles y recorridos
Algoritmos

6º 6 semanas:
Revisión del examen AP
Examen AP de Principios de Ciencias de la Computación

¿Preguntas? Póngase en contacto con su profesor de informática del curso.